[Literatur 1](#_Toc87006572)

[Grundlagen zu Threading 1](#_Toc87006573)

[Was ist ein Thread 1](#_Toc87006574)

[Was ist Nebenläufigkeit 2](#_Toc87006575)

[Was ist Parallelität 2](#_Toc87006576)

[Unterschied zwischen Nebenläufigkeit und Parallelität 3](#_Toc87006577)

[Folgen von Nebenläufigkeit 3](#_Toc87006578)

[Synchronisierung 3](#_Toc87006579)

[Blockende Synchronisierung 3](#_Toc87006580)

[Nicht Blockende Synch 4](#_Toc87006581)

[Vergleich zwischen Block und nichtblock 4](#_Toc87006582)

# Literatur

* Clean Architecture
* Parallelism /= Concurrency
* Parallelism Is Not Concurrency
* Nebenläufige Programmierung mit Java : Konzepte und Programmiermodelle für Multicore-Systeme
* Simple, fast, and practical non-blocking and blocking concurrent queue algorithms
* Verteilte Systeme
* Kooperation und Konkurrenz
* Nichtsequentielle und Verteilte Programmierung mit Go

# Composition-Root

Jedes System hat mindestens ein Element, das andere erstellt, koordiniert und überwacht. [S. 232]